

PROFESIONALES DIGITALES | Empleo Joven

Desarrollo de aplicaciones web con AngularJS y Java

Duración curso: 150 horas

Lugar impartición: Cartagena

INDICE TEMARIO

I. Introducción

1. Introducción al curso
2. Explicación general de la app
 - a. Partes *frontend* (HTML, CSS, AngularJS)
 - b. Partes *backend* (Java EE, Spring, Hibernate...)
 - c. Cómo vamos a unir las (API REST)
 - d. Identificación de funcionalidades

II. Backend

1. Evolución y tecnologías Java
 - a. Breve historia del desarrollo web en Java
2. Herramientas básicas
 - a. IDEA IntelliJ (CE)
 - b. Gradle
3. Arquitectura REST y JSON
 - a. Explicación de REST
 - b. Spring Boot
 - c. JAX-RS (-> Jersey)
 - d. JSON (-> Jackson)
4. ¿Es que esto no puede probarlo otro?
 - a. Junit
 - b. Mockito
 - c. Spring RestTemplate para ir probando la API
5. Definiendo el API e Implementando la lógica de negocio
 - a. CDI
 - b. Controladores
 - c. Servicios
6. ¡Que no se pierda nada!
 - a. (Opcional) SQL, JDBC
 - b. JPA, Hibernate
 - c. NoSQL, Spring Data, MongoDB
7. Seguridad
 - a. Spring Security, JWT (Java Web Token)

III. Frontend

1. **Evolución y tecnologías web**
 - a. Historia de tecnologías web frontend
2. **Herramientas *frontend***
 - a. Visual Studio Code
 - b. NPM, Grunt, Bower
 - c. *(Opcional)* Git
 - d. *(Opcional)* Clonar algún proyecto básico de GitHub o BitBucket y arrancarlo para hacerse un poco con el entorno.
 - e. Otras herramientas: Sass, LESS, ESLint, Minify...
3. **La base**
 - a. Visión general de HTML y CSS
 - b. Visión general de Javascript
4. **Desarrollando un *Single Page Application***
 - a. Desarrollo de una app con AngularJS y Angular Material
 - b. Pruebas integradas frontend contra backend
 - c. Posibles problemas y sus soluciones
5. **Más allá de AngularJS**
 - a. Angular 4
 - b. TypeScript

IV. Cierre del curso

1. **Dudas, preguntas, valoraciones**