

PROFESIONALES DIGITALES | Empleo Joven

Programación en tecnologías web

Duración curso: 150 horas

Lugar impartición: Murcia

INDICE TEMARIO

Bloque 1: Introducción

TEMA 1. Introducción a la Programación Distribuida

- 1.1. Aplicaciones Empresariales Web vs. Aplicaciones de Escritorio
- 1.2. Arquitecturas de Sistemas Distribuidos
- 1.3. Objetos Distribuidos
- 1.4. Middleware Orientado a Mensajes
- 1.5. XML
- 1.6. Servicios Web
- 1.7. J2EE
- 1.8. .NET

TEMA 2. Aplicaciones Web

- 2.1. La Web.
- 2.2. Sitios Web vs. Aplicaciones Web.
- 2.3. HTTP.
- 2.4. HTML
- 2.5. ¿Qué es la sesión web?

Bloque 2: Tecnologías Web 2.0

TEMA 3. Tecnologías comunes

- 3.1 HTML
- 3.2 CSS
- 3.3 JavaScript / jQuery
- 3.4 Frameworks JavaScripts más utilizados en el mercado
- 3.5 Introducción Servicios Web WSDL/SOAP.
- 3.6. Introducción Servicios Web RESTful.

Bloque 3. Plataformas de desarrollo de aplicaciones empresariales

TEMA 4. Introducción a las principales plataformas tecnológicas

- 4.1 Java Enterprise Edition
- 4.2 .NET Framework
- 4.3 Auge de las plataformas end-to-end. NodeJS

Bloque 4. Plataforma J2EE

TEMA 5. Servlets y AJAX

- 5.1. Definición
- 5.2. Framework Servlet.
- 5.3. Ciclo de vida

- 5.4. Procesamiento Petición.
- 5.5. Generación de la Respuesta.
- 5.6. Sesiones.
- 5.7. Cookies.
- 5.8. Colaboración entre servlets.

TEMA 6. JDBC

- 6.1. Definición
- 6.2. Arquitectura.
- 6.3. Driver
- 6.4. Conexión.
- 6.5. Consultas.
- 6.6. Transacciones
- 6.7. Pool de conexiones
- 6.8. Patrón DAO

TEMA 7. JPA e Hibernate

- 7.1. Definición
- 7.2. Arquitectura
- 7.3. Configuración
- 7.4. Mapeo O/R
- 7.5. JPQL

TEMA 8. JSF

- 8.1 Introducción
- 8.2 Arquitectura
- 8.3 Componentes UI
- 8.4 Renders
- 8.5 Eventos
- 8.6 Validadores
- 8.7 Backing beans
- 8.8 Internacionalización
- 8.9 Conversores
- 8.10 Navegación
- 8.11 Ciclo de Vida
- 8.12 Ficheros configuración

TEMA 9. JAX-WS Y JAX-RS . Servicios web en Java

- 9.1 Introducción
- 9.2 Arquitectura

Bloque 5. User Experience and User Interface UI&UX

TEMA 10. Diseño de la Capa de Presentación

- 10.1. Motivación Diseño Capa Presentación.
- 10.2. Usabilidad y Accesibilidad
- 10.2. Extensiones UML para el modelado Web.
- 10.3. Arquitectura Modelo/Vista/Controlador. MVC 2
- 10.4 Evaluación y test de calidad